

3D CAMP Green Nudge

Projet Smart Paesi - Smart Village

“Emergence de territoires intelligents”

Ecole d'Ingénieur PaoliTech - Università di Corsica

Dans le cadre du projet Smart Paesi – Smart Village, projet scientifique de l'Università di Corsica financé par le fond européen FEDER, les étudiants en 1ère année de l'école d'ingénieur PaoliTech de l'Università di Corsica sont invités sur le site expérimental de Cozzano afin de participer à une semaine d'immersion, du Lundi 9 au Vendredi 13 Avril 2018. Le thème de cette semaine sera de designer un green nudge permettant de réduire les consommations énergétiques.

Cette semaine qui se nomme 3D Camp Green Nudge doit les plonger dans un format pédagogique innovant pour permettre l'acquisition de compétences nouvelles, en faisant des enquêtes de besoin et en contribuant aux aspects scientifique du projet Smart Paesi.*

Ils alterneront des séances de cours/inspiration, de développement d'une méthode de sensibilisation/management aux enjeux de la gestion des ressources pour mener à bien un projet au service des habitants du village, par groupe sur une semaine, en mode Living Lab.

Leurs idées seront présentées au public en fin de semaine, en particulier à la population du village, mais également à des universitaires de l'Università di Corsica.

* Disrupt, Design and Development
Perturbation, conception et développement

Programme de la semaine

	Lundi	Mardi	Mercredi	Jeudi	Vendredi
8h30 - 10h30	Car (départ 8h30)	Démarche Ethnographique / recueil de besoins/ approche anthopo	Présentation d'EDF et de ses missions / notion d'énergie		
10h45 - 12h15	Arrivée Cozzano (10h00 - 10h30) / installation chambre / création des groupes	Méthodologie Ethnographique /	Les comptages numériques énergétiques	Dev. proto / mise en scène	Oraux par groupe
	Repas	Repas	Repas	Repas	Evaluation Semaine Immersion / repas
13h30 - 15h30	Smart Cities : enjeux - positionnement des ressources énergétiques / Présentation projet Smart Paese /Visite	Receuil des besoins Smart Paese : binome sur relation bien-être et énergie / population	Design de nudge	Confrontation Living lab membres proto - population	Départ Corte (15h00)
15h30 - 18h00	Fixation des objectifs de la semaine et du thème de réflexion : les nudges énergétiques	Receuil des besoins Smart Paese : binome sur relation bien-être et énergie /enfant		Retour - Analyse - amélioration projet	Arrivée Corte (16h30 - 17h00)
18h00 - 19h30		Synthèse de l'enquête	Visite Musée	Préparation Oral de fin de semaine	
	Repas	Repas	Repas	Repas	
21h00 - 23h30		Process de sujet innovant	Soirée Développement projet / protoypage		



Contact :

Thierry Antoine-Santoni (antoine-santoni_t@univ-corse.fr)

Michael Mercier-Finidori (mercier_m@univ-corse.fr)